

Nevezetes felsorolók funkcionálisan

Visnovitz Márton, Horváth Győző

visnovitz.marton@inf.elte.hu

horvath.gyozo@inf.elte.hu

ELTE IK

Absztrakt. A programozás oktatásában klasszikusan a programozási tételekre alapozva az objektumelvű programozás irányába haladunk. Az objektumelvű programozás egyik megközelítése a felsorolók, felsorolható adatszerkezetek implementációja, a tanult programozási tételek alkalmazása ezen felsorolókra. Ez a cikk bemutatja, hogyan lehetséges az objektumelvű és funkcionális programozás paradigmáinak együttes használatával olyan felsorolókat létrehozni, melyekre alkalmazhatóak a hajtogatás elvén alapuló funkcionálisan megvalósított programozási tételek.

Kulcsszavak: funkcionális programozás, objektumelvű programozás, felsorolók

1. Bevezetés

Korábbi cikkünkben [1] bemutatásra került, hogy hogyan lehetséges a magyarországi programozás-oktatásban meghatározó programozási tételeket [2] a funkcionális programozásban jellemző módszerek segítségével megvalósítani. A kutatás célja azt vizsgálni, hogy a jelenleg széles körben oktatott ismeretanyag milyen mértékben valósítható meg különféle paradigmák (és azok kombinációjának) segítségével, ezzel szélesítve a bemutatott programozási paradigmák körét. Az Eötvös Loránd Tudományegyetemen a *Programozás* tárgy (korábbi nevén *Programozási alapismeretek*) foglalkozik a programozási tételek megismertetésével. Erre a tanegységre épül az *Objektumelvű programozás* (korábbi nevén *Programozás*), mely általánosítja a programozási tételleket felsoroló típusokra. Ebben a cikkben azt mutatjuk be, hogy hogyan lehet megvalósítani a felsorolókat (illetve néhány nevezetes felsorolható típust) a funkcionális programozás és az objektumelvű programozás mintáinak egyesülésével. Az így megvalósított típusokra alkalmazhatóak a korábbi cikkben [1] megvalósított, hajtogatáson (*foldíng*) alapuló programozási tételek.

2. Funkcionális felsorolók általánosan

Klasszikus értelemben *felsorolónak* (vagy *felsoroló objektumoknak*) nevezzük azon típusokat, melyek képesek egy adatnak valamilyen értelemben vett első elemére ráállni, majd a soron következőre egészen addig, amíg van ily módon felsorolható elem [3]. Ez a definíció az imperatív, ciklusok segítségével történő felsorolást támogató meghatározás. A funkcionális programozás segítségével meghatározott programozási tételleket alapul véve más fajta definíciót kell adnunk, hogy felsorolás segítségével fel tudjunk dolgozni adatokat. A klasszikus meghatározáshoz hasonlóan szükségünk van arra, hogy el tudjuk kérni a felsorolónk valamilyen értelemben vett következő elemét, de mivel a további feldolgozás nem léptetéssel, hanem a maradék elemek rekurzív feldolgozásával történik (hajtogatás módszer), ezért a másik fő műveletünk a maradék elemek lekérdezése. Emellett szükség van a felsoroló ürességét (végét) jelző műveletre is. Ennek megfelelően mondhatjuk, hogy hogy a *funkcionális felsoroló* alatt olyan adatszerkezetet értünk, melyről *eldönthető, hogy üres-e, valamint felbontható első elemre és az azt követő elemeket felsoroló adatszerkezetre*. A klasszikus értelemben vett, és a funkcionális felsorolók műveleteit az **1. táblázat** mutatja.

„Klasszikus” felsorolók		Funkcionális felsorolók	
Első elemre állítás	<code>.First()</code>	Végére ért-e	<code>.vegeE()</code>
Végére ért-e	<code>.End()</code>	Következő elem	<code>.kovetkezo()</code>
Aktuális elem	<code>.Current()</code>	Maradék elemek felsorolója	<code>.maradek()</code>
Következő elemre állítás	<code>.Next()</code>		

1. táblázat „Klasszikus” és funkcionális felsorolók műveleti

Fontos, hogy mivel funkcionális programozással dolgozunk ezért a felsorolókat úgy kell megvalósítani, hogy azoknak a belső állapota ne legyen megváltoztatható (*immutable*), vagyis minden műveletet (metódus) úgy kell implementálni, hogy azok ne az eredeti adatszerkezetet módosítsák, hanem egy egyedi értéket, vagy egy új felsorolót adjanak eredményként.

2.1. Gyűjtemények

A felsorolók egyik speciális esetei a *gyűjtemények* (továbbiakban általános típusként G -vel jelöljük a gyűjtemények általános típusát). Ezen felsorolók valamilyen értékeket tárolnak, ezeket lehet felsorolni. Gyűjtemények esetében lehetséges a $G \rightarrow G$ típusú, gyűjteményről gyűjteményre leképező programozási tételeket alkalmazni, mint amilyen a *másolás* vagy a *kiválogatás*. Ahhoz, hogy ezeket a tételeket meg tudjuk valósítani szükség van egy további műveletre, a gyűjteményhez új elemet hozzáadó *.beszur()* metódusra.

3. Funkcionális felsorolók megvalósítása

A funkcionális felsorolók megvalósításában ötvözzük az objektumorientált és a funkcionális programozás módszereit. Ezáltal megvalósul az egységbe zárás, illetve a típusmegvalósítás osztályok segítségével, de ezeket az osztályokat és példányait úgy kell használnunk, hogy azok ne sértsék a funkcionális programozás elveit. Az implementációban az objektum-példányok nem megváltoztathatók és a függvények tiszta függvényként működnek, vagyis adott bemenetre mindig ugyanazon kimenetet produkálják. Ez utóbbi megkötést úgy értelmezzük, hogy egy osztály példányának esetében egy metódusnak magát az objektumot (*this*) is bemenetének tekintjük. Az alább adott megvalósítás olyan, hogy egy egyszer létrejött objektumnak nem tud megváltozni a belső állapota, ezért ez a tiszta függvény tulajdonság teljesül a metódusaira is. A megvalósításhoz a TypeScript [4] programozási nyelvet választottuk, mivel ez támogatja az objektumorientált és a funkcionális paradigmát is, így nem okoz gondot a programozási koncepciók együttes használata sem.

Az objektumorientált programozás lehetőséget nyújt arra, hogy olyan implementációt készítsünk a felsorolóinkhoz, mely egyszerre szolgál *interfészként* a konkrét felsorló-típusokhoz, illetve tartalmazza metódusként a programozási tételek megvalósítását is a megfelelő interfészre. Ennek megfelelően a *felsorolók* és a *gyűjtemények* általános osztályát *absztrakt osztályok* segítségével valósítottuk meg. Az absztrakt osztályokon belül a szükséges műveletek metódusai megvalósítás nélkül, kizárólag típuszignatúrával szerepelnek. Az absztrakt osztályokat sablonosztályokként, tetszőleges H típusú felsorolt elemekre implementáltuk:

```
abstract class Felsorolo<H> {
  abstract vegeE:      () => boolean
  abstract kovetkezo: () => H
  abstract maradek:   () => Felsorolo<H>
}
```

1. ábra A felsorolók absztrakt osztályának megvalósítása

```
abstract class Gyujtemeny<H> extends Felsorolo<H> {
  abstract maradek: () => Gyujtemeny<H>
  abstract beszur: () => Gyujtemeny<H>
}
```

2. ábra A gyűjtemények absztrakt osztályának megvalósítása

A 2. ábraán látható, hogy a gyűjtemény osztályban felüldefiniáljuk a maradék művelet szignatúráját. Erre azért van szükség, hogy a gyűjteményekre definiált műveletek láncolva típushelyesek maradjanak. Példa erre az 3. ábraán látható kifejezés, mely típushelytelen lenne, ha *maradek* metódus *Felsorolo* típusú értékkel térne vissza, hiszen arra nincs definiálva a *beszur* művelet.

```
gyujtemeny.maradek().beszur(ertek)
```

3. ábra A gyűjtemények absztrakt osztályának megvalósítása

4. Programozási tételek funkcionális felsorolókra

A programozási tételek korábbi cikkünkben [1] bemutatott funkcionális megvalósításai általánosíthatók az előbbieken bevezetett *Felsorolo* és *Gyujtemeny* absztrakt típusokra. A tömbökre megvalósított tételek egyes műveletei párhuzamba állíthatóak a fent meghatározott metódusokkal. A megfeleltetést a 2. táblázat mutatja.

Művelet	TypeScript tömbre	Funkcionális felsorolókra
Üresség vizsgálata	<code>x0 === undefined</code> <i>a következő elem definiálatlan</i>	<code>x.vegeE()</code>
Következő elem	<code>[x0, ...xs]</code> <i>a tömb felbontása első és további elemekre, ezek közül az előbbi</i>	<code>x.kovetkezo()</code>
További elemek	<code>[x0, ...xs]</code> <i>a tömb felbontása első és további elemekre, ezek közül az utóbbi</i>	<code>x.maradek()</code>
Elem beszúrása	<code>[e, ...xs]</code> <i>új tömb konstruálása egy elem és a mögé kibontott sorozat segítségével</i>	<code>x.beszur(e)</code>

2. táblázat A gyűjtemények absztrakt osztályának megvalósítása

Ezen megfeleltetés alapján bármelyik tétel átírható úgy, hogy a működjön a *Felsorolo* vagy *Gyujtemeny* típusú adatszerkezeteken is. A továbbiakban három konkrét tétel implementációját mutatjuk be, a *sorozatszámítás*, *másolás* és *kiválogatás* tételét. Azért erre a három tételre esett a választás, mert ezen tételek köré szerveződik a többi tétel magasabb rendű függvényekkel (*higher order functions*) történő megvalósítása a funkcionális programozásban [1]. A tételek közül a *sorozatszámítás* tetszőleges *Felsorolo* objektumon végrehajtható, ezért azt a *Felsorolo* osztály metódusaként valósítjuk meg, míg a *másolás* és a *kiválogatás* tételt – mivel azok építenek a *beszur()* műveletre – a *Gyujtemeny* absztrakt osztály metódusaként implementáljuk. Ebből a tulajdonságból következik, hogy a *Felsorolo* típusba tartozó, de nem *Gyujtemeny*-ből származtatott osztályok esetén az egy konkrét értékre képező tételek mindegyikét (*megszámolás*, *eldöntés*, *kiválasztás*, *lineáris keresés*) a *sorozatszámítás* tételre szükséges visszavezetni.

4.1 Sorozatszámítás

```
abstract class Felsorolo<H> {
  // ...
  public sorSzam: <M> (f: (s: M, e: H) => M, k: M): M =
    (f, k) => this.vegeE()
      ? k
      : f(this.maradek().sorSzam(f, k), this.kovetkezo())
}
```

4. ábra A sorozatszámítás tétel szignatúrája és megvalósítása a *Felsorolo* absztrakt típusban

A *sorozatszámítás* tételt megvalósító metódust (*sorSzam*) a 4. ábra mutatja be TypeScript nyelven. A megvalósítás egy egyszerű esetszétválasztáson alapszik, mely attól függően, hogy végére értünk-e az adott felsorolónak, a k kezdőértéket adja eredményül, vagy a maradék részre rekurzívan kiszámolt részeredmény és a következő elemre alkalmazott f függvény eredményét. A tétel egyértelmű, **2. táblázat** szerinti átírata a tömbökre történő megvalósításnak.

4.2 Másolás

```
abstract class Gyujtemeny<H> {
  // ...
  public masol: <M> (f: (e: H) => M): Gyujtemeny<M>
    (f) => this.vegeE()
      ? this.constructor()
      : this.maradek().masol(f).beszur(f(this.kovetkezo()))
}
```

5. ábra A másolás tétel szignatúrája és megvalósítása a *Gyujtemeny* absztrakt típusban

A *másolás* tételt megvalósító metódust (*masol*) (5. ábra) a *Gyujtemeny* osztályon belül valósítjuk meg, eredménye szintén egy *Gyujtemeny*, de már nem H , hanem tetszőleges M típusú elemek gyűjteménye, amennyiben a leképezést végző f függvény HM típusú.

A tétel megvalósításában megjelenik a TypeScript nyelv egy sajátossága a *this.vegeE()* feltételes kifejezés igaz ágában: *this.constructor()*. A TypeScript nyelvben az úgynevezett prototípusos objektumorientált [5] jelleg miatt egy osztály konstruktora egy példányon keresztül is meghívható. Ez a konstruktor paraméter nélkül meghívva létre fog hozni egy új, üres *Gyujtemeny* objektumot. A sablonparaméter (M) a metódus szignatúrájából következik, mivel ott kikötöttük, hogy a metódus M típusú elemek gyűjteményére képez.

4.3 Kiválogatás

```
abstract class Gyujtemeny<H> {
  // ...
  public kivalogat: (T: (e: H) => boolean): Gyujtemeny<H> =
    (T) => this.vegeE()
      ? this.constructor()
      : T(this.kovetkezo())
      ? this.maradek().kivalogat(T).beszur(this.kovetkezo())
      : this.maradek().kivalogat(T)
}
```

6. ábra A kiválogatás tétel szignatúrája és megvalósítása a *Gyujtemeny* absztrakt típusban

A *kiválogatás* tételt megvalósító metódusban (*kivalogat*) (6. ábra) szintén megjelenik az új üres gyűjtemény létrehozása, de ebben az esetben H típusú elemekből jön létre az új gyűjtemény. A logi-

ka hasonló, mint a *másolás* tételnél, csak kiegészül egy további elágazással, melyben azt vizsgáljuk, hogy a soron következő elemre teljesül-e a T tulajdonság. E szerint ágazik a függvény, hogy beszúrja-e a keletkező gyűjteménybe az aktuálisan feldolgozott elemet vagy nem.

5. Nevezetes felsorolók

A felsorolókat és gyűjteményeket leíró, tételeket megvalósító absztrakt osztályok segítségével lehetőségünk van konkrét, nevezetes *felsoroló típusokat* [3] megvalósítani. A továbbiakban a teljesség igénye nélkül néhány fontos felsoroló típus esetén mutatjuk meg a *Felsorolo* vagy a *Gyujtemeny* absztrakt metódusainak megvalósítását.

5.1. Egész-intervallumot felsoroló típus

Az egész intervallumot felsoroló típus egy adott $[m..n]$ intervalluma elemeit sorolja fel m -től, n -ig egyesével. Ennek mintájára sok hasonló felsoroló készíthető. Ez a felsoroló nem tekinthető gyűjteménynek, mivel csak a két végpontja és egy szabály (+1 hozzáadás) alkotja. Egész számokat sorol fel, ezért a *Felsorolo* osztály altípusa *number* típusértékkel.

```
class Intervallum extends Felsorolo<number> {
  constructor (private m: number, private n: number) { super() }

  public vegeE: () => boolean =
    () => this.m > this.n
  public kovetkezo: () => number =
    () => this.m
  public maradek: () => Intervallum =
    () => new Intervallum(this.m + 1, this.n)
}
```

7. ábra Az egész-intervallumot felsoroló típus megvalósítása

A megvalósítás alapja, hogy az *Intervallum* objektumokat mindig egy m és egy n intervallum-határ értékkel hozzuk létre. Ezeket az értékeket kapja az osztály konstruktora paraméterként. A konstruktor paraméterei mellett szereplő, láthatóságot jelölő *private* kulcsszó a TypeScript-ben egyben azt is jelöli, hogy az így kapott értékek egyből tárolásra is kerülnek a létrejövő objektum belső állapotában.

A *maradek* metódus implementációjában fontos, hogy nem az aktuális objektum m és n értékeit módosítjuk, hanem egy új *Intervallum* felsorolót adunk vissza a már módosított határoló értékekkel. Ez azért szükséges, mert enélkül változna a belső állapot, ami sértené az immutábilis tulajdonságot.

5.2. Sorozatot felsoroló típus

A *sorozatot felsoroló típus* valamely adott típusú (H) elemek olyan *gyűjteményét* sorolja fel, melyben lehetséges index alapján egy elemet olvasni vagy módosítani, melynek ismerjük a hosszát, és mely sorozat bővíthető és melyből elemeket ki lehet venni. Az alább megadott implementáció azt az egyszerű esetet mutatja be, amikor a sorozatot az elejétől a végéig járjuk be, habár más fajta bejárások is lehetségesek lennének. Az ilyen sorozatok – a belső reprezentációtól függetlenül – az alábbi műveleteket kell megvalósítsák:

```

class Sorozat<H> extends Gyujtemeny<H> {
    public olvas: (index: number) => H = //...
    public modosit: (index: number, ertek: H) => Sorozat<H> = //...
    public hossz: () => number = //...
    public hozzaad: (ertek: H) => Sorozat<H> = // ...
    public kivesz: () => Sorozat<H> = // ...
}

```

8. ábra A sorozat típus műveletei

Amennyiben a 8. ábraán látható műveletek megvalósításra kerülnek, akkor a felsoroló műveletek ezek segítségével az alábbi módon implementálhatók.

```

class Sorozat<H> extends Gyujtemeny<H> {
    // ...
    public vegeE: () => boolean =
        () => this.hossz() === 0
    public kovetkezo: () => H =
        () => this.olvas(0)
    public maradek: () => Sorozat<H> =
        () => this.kivesz()
    public beszur: (e: H) => Sorozat<H> =
        () => this.hozzaad(e)
}

```

9. ábra A sorozat-felsoroló műveletei

Ebben az általános implementációban nincs megadva a belső reprezentáció, illetve a *Sorozat* típus saját műveleteinek megvalósítása. Ennek oka, hogy a felsoroló műveletek ezektől függetlenek. Azt azonban elmondhatjuk, hogy a *beszur* és a *kivesz* műveletek működésétől függően (a sorozat elejével vagy végével dolgozik) a sorozat lehet *verem* vagy *sor* adatszerkezet is.

5.3. Halmazt felsoroló típus

A *halmaz* olyan adatszerkezet, melyben azonos típusú értékeket tárolunk sorrendiség és multiplisitás nélkül. Egy ilyen adatszerkezeten az alábbi műveletek léteznek: *halmaz ürességének vizsgálata*, *egy elem vizsgálata*, *hogyan benne van-e a halmazban*, *egy elem hozzáadása a halmazhoz* és *egy elem kivétele egy halmazból*. Ezen műveletek szignatúráját a 10. ábra mutatja.

```

class Halmaz<H> extends Gyujtemeny<H> {
    public uresE: () => boolean = //...
    public tartalmaz: (ertek: H) => boolean = //...
    public belerak: (ertek: H) => Sorozat<H> = //...
    public kivesz: (ertek: H) => Sorozat<H> = // ...
}

```

10. ábra A halmaz típus műveletei

Ezek mellett szükség van egy olyan műveletre, mely kiválaszt egy tetszőleges elemet a halmazból. Ez a művelet sokféleképpen implementálható, de a legtöbb megvalósításban egy determinisztikus műveletet kapunk.

```

public kivalaszt: () => H = //...

```

11. ábra A halmaz típus *kivalaszt* művelete

Ha ez a metódus is adott, akkor a felsoroló műveletei az alábbi módon valósíthatók meg:

```

class Halmaz<H> extends Gyujtemeny<H> {
    // ...
    public vegeE: () => boolean =
        () => this.uresE()
    public kovetkezo: () => H =
        () => this.kivalaszt()
    public maradek: () => Sorozat<H> =
        () => this.kivesz(this.kivalaszt())
    public beszur: (e: H) => Sorozat<H> =
        () => this.belerak(e)
}

```

12. ábra A halmaz felsoroló műveletei

6. Konklúzió

A fentiekből látszik, hogy a funkcionális paradigma segítségével bevezetett programozási tételekre építkezve az ismeretek tovább bővíthetők a típusok, típuskonstrukciók, felsorolható adatszerkezetek irányába. Ez a megközelítés kombinálja a funkcionális és az objektumorientált programozási paradigmákat. Módszertani szempontból ez azért lehet előnyös, mert így többféle programozási módszer is bemutatásra kerül, nem szükséges ezeket külön-külön tárgyalni. Ezen az irányvonalon továbbhaladva bemutatható a felsorolók hagyományos, imperatív mintákra épülő megvalósítása is, valamint a különféle paradigmák kombinálásának lehetőségei. Végző soron ez a módszer azt a célt szolgálhatja, hogy kevés eszközzel mutathassunk meg minél több lehetőséget és a tanulókat arra neveljük, hogy a megfelelő célra a megfelelő eszközt válasszák.

A fenti példákban a TypeScript nyelvet választottuk a példákhoz, mivel ez számos paradigmát támogat. Természetesen sok esetben sem a módszer, sem pedig a megvalósítások nem adnak optimális megoldást az egyes problémákra, de a cél itt a tanulási folyamat támogatása.

Irodalom

- [1] Visnovitz Márton: *Programozási nyelvek funkcionálisan*. INFODIDACT 2017.
- [2] Szlávi Péter, Zsakó László: *Módszeres programozás: Programozási tételek*. ELTE Informatikai Kar, 2008.
- [3] Gregorics Tibor: *Programozás 1. kötet Tervezés*. ELTE Eötvös Kiadó, 2013.
- [4] *TypeScript – JavaScript that scales*. Microsoft, 2018.
<https://www.typescriptlang.org> (utoljára megtekintve: 2018. 11. 15.)
- [5] *Prototype-based programming - MDN Web Docs Glossary: Definitions of Web-related terms | MDN*. MDN, 2018.
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/Prototype-based_programming (utoljára megtekintve: 2018. 11. 15.)